

# *Indice*

1 Introduzione

## PARTE I

15 La morte oggi

22 Dicotomie

76 Save game: mortalità, immortalità e altre strategie di gioco

112 Accessi metafisici

## PARTE II

153 Pervasività del videogioco

165 Tipi di narrazione

174 Verso un cinema interattivo?

202 Don't just watch TV, play it

210 Altre immagini in movimento

218 La letteratura tra vecchie e nuove strategie

236 *Glossario*

240 *Bibliografia*

249 *Appendice - I generi videoludici*